



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

BUKU PANDUAN SKKM

Satuan Kredit
Kegiatan Mahasiswa



Student Affairs | Universitas Multimedia Nusantara

2022

DAFTAR ISI

1. PENDAHULUAN.....	2
2. PENERAPAN.....	2
3. PROSEDUR PENGAJUAN POIN SKKM.....	3
4. PEMBOBOTAN SKKM.....	4
I. BIDANG ILMIAH dan PENALARAN.....	4
II. BIDANG BAKAT-MINAT	6
III. BIDANG ORGANISASI DAN PENGEMBANGAN KEPERIBADIAN	12
IV. BIDANG PENGABDIAN PADA MASYARAKAT	13
5. KEGIATAN MAHASISWA BERDASARKAN SEMESTER.....	14
I. BIDANG ILMIAH DAN PENALARAN	14
II. BIDANG BAKAT & MINAT	15
III. BIDANG ORGANISASI & PENGEMBANGAN DIRI	15
IV. BIDANG PENGABDIAN MASYARAKAT	15

1. PENDAHULUAN

Satuan Kredit Kegiatan Mahasiswa (SKKM) diterapkan agar semua mahasiswa/lulusan UMN memenuhi standar minimal yang sama dalam usaha pengembangan *soft skills*. Selain itu, SKKM mendorong partisipasi aktif semua mahasiswa dalam kegiatan ekstrakurikuler. SKKM adalah penilaian atas kegiatan yang diselenggarakan dan diikuti oleh mahasiswa dalam kegiatan ekstrakurikuler, baik yang diselenggarakan dari dalam maupun luar kampus, untuk pengembangan diri. SKKM ditetapkan berdasarkan SK Rektor UMN No. 014/SK-R/II/2015. Besarnya SKKM yang diberikan disesuaikan dengan jenis kegiatan yang diikuti.

2. PENERAPAN

- a. Setiap mahasiswa wajib memenuhi **minimal 20 poin poin SKKM dan memenuhi 100% di setiap bidangnya**. Poin SKKM sebagai salah satu syarat kelulusan mahasiswa.
- b. **Komposisi poin SKKM**
 - 1) **30% bidang ilmiah dan penalaran**, yang meliputi semua kegiatan yang bersifat memberi tambahan ilmu pengetahuan, seperti seminar, webinar, *workshop*, dll., baik yang sesuai dengan bidang ilmu mahasiswa maupun di luar bidang ilmu yang ditekuni. Selain itu, kegiatan-kegiatan seperti menjadi pemakalah dalam seminar (*call for paper*), narasumber, penulisan artikel dan karya tulis ilmiah, moderator, dan penelitian juga termasuk dalam bidang ini.
 - 2) **20% bidang bakat dan minat**, yang meliputi semua kegiatan untuk menunjang dan mengembangkan bakat dan minat mahasiswa, seperti kegiatan lomba dan pertandingan, pameran hasil karya, kompetisi dan pertunjukan di bidang seni (Desain, Fotografi, Film, dsb), kompetisi dalam bidang olah raga, dan kegiatan kewirausahaan (anggota inkubator bisnis UMN).
 - 3) **20% bidang pengabdian pada masyarakat**, yang meliputi semua kegiatan yang bersifat sosial untuk kepentingan masyarakat, baik kegiatan di dalam maupun luar kampus, seperti Donor Darah, kunjungan dan berkegiatan di panti asuhan/sosial/jompo/sekolah, partisipasi dalam layanan masyarakat, terlibat aktif dalam kegiatan sosial dan kemanusiaan, dan penyuluhan dan pelatihan kepada masyarakat.

- 4) **30% bidang organisasi dan pengembangan kepribadian**, meliputi semua kegiatan yang berkaitan dengan keorganisasian atau kepanitiaan, dan sebagai peserta dalam 5 program wajib yang diselenggarakan oleh Bagian Kemahasiswaan UMN (Pengenalan Kehidupan Kampus bagi Mahasiswa Baru (OMB), *Character Building*, *Teamwork and Leadership*, *Career Building*, dan *Career Preparation*), terlibat aktif dalam organisasi kemahasiswaan dan kepanitiaan suatu acara lain di luar kampus.
- c. Pelaksana kegiatan wajib menyerahkan data presensi peserta dalam format excel (.xls) berisikan nama, nim dan jabatan/ kepada Bagian *Student Development* melalui email skkm@umn.ac.id
- d. Mahasiswa diperkenankan untuk mengajukan dan mengkonsultasikan kegiatan-kegiatan yang dapat diperhitungkan poin SKKMnya kepada Bagian *Student Development*. Selanjutnya, Bagian *Student Development* akan mengusulkan kepada Wakil Rektor III tentang kegiatan tersebut beserta besarnya poin SKKM yang diberikan. Wakil Rektor III akan memutuskan dan memberikan persetujuan pelaksanaan kegiatan tersebut.
- e. Mahasiswa yang tidak menyelesaikan tanggung jawab untuk memenuhi SKKM tidak dapat menerima Ijazah kelulusan.
- f. Proses penginputan poin SKKM ke sistem my.umn.ac.id dilakukan selama 7 hari kerja.

3. PROSEDUR PENGAJUAN POIN SKKM

CARA 1

1. Siapkan **SCAN SERTIFIKAT** atau **BUKTI PENDUKUNG LAIN** keikutsertaan dalam kegiatan. Jika anda mengirimkan lebih dari 1 bukti, silakan memberikan keterangan di body text sertifikat yang anda kirimkan.
2. Kirimkan **EMAIL** ke: skkm@umn.ac.id dengan format:
 - a. **SUBJECT** : **INPUT SKKM_NAMA_NIM**
 - b. **BODY TEXT** : Permohonan input poin SKKM
 - c. **ATTACHMENT** : file bukti pendukung (PDF/JPEG, **tidak di ZIP/RAR**).
3. Silakan memantau poin SKKM di laman myUMN anda.
4. Selesai.

Keterangan:

Proses ini membutuhkan waktu **7 hari kerja** (Sabtu, Minggu, dan hari libur tidak termasuk) untuk verifikasi dan proses input nilai ke dalam sistem my.umn.ac.id.

HINDARI PLAGIASI ATAU MELAKUKAN TINDAK KECURANGAN DENGAN MEMALSUKAN SERTIFIKAT ATAU BUKTI KEIKUTSERTAAN KEGIATAN YANG DAPAT MENYEBABKAN KEGAGALAN KELULUSAN ANDA.

CARA 2

1. Panitia Kegiatan/Acara Mahasiswa mengirimkan Proposal kegiatan ke email student Development (student.development@umn.ac.id)
2. Panitia Kegiatan mendapatkan *Username* dan *Password* sebelum kegiatan berlangsung.
3. Panitia Kegiatan melakukan login di laman skkm.umn.ac.id dan memasukkan daftar peserta yang telah mendaftarkan diri dalam kegiatan (seminar, workshop, pameran, lomba, kompetisi, Aksi sosial, kepanitiaan, dll)
4. Peserta kegiatan melakukan presensi dalam kegiatan tersebut.
5. Panitia mencentang presensi kehadiran peserta dalam kegiatan tersebut.
6. Panitia menerbitkan QR CODE untuk dibagikan kepada peserta kegiatan.
7. Peserta melakukan klaim skkm dengan cara memindai QR CODE di laman skkm.umn.ac.id
8. SKKM peserta yang telah terinput dapat di lihat di laman my.umn.ac.id.

4. PEMBOBOTAN POIN SKKM

I. BIDANG ILMIAH dan PENALARAN

1. Pembicara/Penyaji Makalah/Narasumber Seminar

- | | | |
|--------------------------|---|------|
| a. Tingkat Internasional | 5 | SKKM |
| b. Tingkat Nasional | 4 | SKKM |
| c. Tingkat Regional | 3 | SKKM |
| d. Tingkat Universitas | 2 | SKKM |

e. Tingkat Fakultas/Jurusan 1 SKKM

2. Moderator Seminar

a. Tingkat Internasional 5 SKKM

b. Tingkat Nasional 4 SKKM

c. Tingkat Regional 3 SKKM

d. Tingkat Universitas 2 SKKM

e. Tingkat Fakultas/Jurusan 1 SKKM

3. Peserta Seminar, *Workshop*, Lokakarya, *Talkshow*, dan acara sejenisnya.

a. Tingkat Internasional 5 SKKM

b. Tingkat Nasional 4 SKKM

c. Tingkat Regional 3 SKKM

d. Tingkat Universitas 2 SKKM

e. Tingkat Fakultas/Jurusan 1 SKKM

4. Melakukan Penelitian Ilmiah/Karya Tulis

a. Perorangan 5 SKKM

b. Berkelompok:

• Peneliti Utama 4 SKKM

• Anggota 3 SKKM

5. Menulis Artikel, *Essay*, Karya Tulis di Majalah/Koran:

a. Majalah/Koran Internasional 3 SKKM

b. Majalah/Koran Nasional 2 SKKM

c. Majalah/Koran Kampus/ 1 SKKM

Fakultas (Ultimagz, Insight,
UScope, dll)

6. Membuat Video Sosialisasi di Lingkup Universitas

a. Lebih dari 4 video 3 SKKM

b. 2 - 4 video 2 SKKM

c. 1 video 1 SKKM

7. Pengurus Organisasi Kelompok Ilmiah/non Ilmiah di Luar UMN selama satu tahun/satu periode (SKKM-nya hanya dihitung satu kali/untuk satu periode):

a. Tingkat Internasional	4	SKKM
b. Tingkat Nasional	3	SKKM
c. Tingkat Regional	2	SKKM

8. Anggota Organisasi Kelompok Ilmiah/non Ilmiah di Luar UMN selama satu tahun/satu periode (SKKM-nya hanya dihitung satu kali/untuk satu periode):

a. Tingkat Internasional	3	SKKM
b. Tingkat Nasional	2	SKKM
c. Tingkat Regional	1	SKKM

9. Pelatihan *Information Literacy*:

Peserta (wajib)	1	SKKM
-----------------	---	------

II. BIDANG BAKAT-MINAT

A. Bidang Seni:

1. Pelaku Seni (Pertunjukan seni):

a. Tingkat Internasional	4	SKKM
b. Tingkat Nasional	3	SKKM
c. Tingkat Regional	2	SKKM
d. Tingkat Universitas	1	SKKM

2. Lomba Seni Tingkat Internasional:

a. Juara I	7	SKKM
b. Juara II	6	SKKM
c. Juara III	5	SKKM
d. Peserta Lomba (sertifikat partisipasi)	4	SKKM

3. Lomba Seni Tingkat Nasional:

a. Juara I	6	SKKM
b. Juara II	5	SKKM
c. Juara III	4	SKKM
d. Peserta Lomba (sertifikat partisipasi)	3	SKKM

4. Lomba Seni Tingkat Regional:

a. Juara I	5	SKKM
b. Juara II	4	SKKM
c. Juara III	3	SKKM
d. Peserta Lomba (sertifikat partisipasi)	2	SKKM

5. Lomba Seni Tingkat UMN/Universitas Lain:

a. Juara I	4	SKKM
b. Juara II	3	SKKM
c. Juara III	2	SKKM
d. Peserta Lomba (sertifikat partisipasi)	1	SKKM

B. Bidang Ilmiah

1. Lomba Karya Tulis Ilmiah Tingkat Internasional:

a. Juara I	8	SKKM
b. Juara II	7	SKKM
c. Juara III	6	SKKM
d. Best Paper	5	SKKM
e. Peserta Lomba (sertifikat partisipasi)	4	SKKM

2. Lomba Karya Tulis Ilmiah Tingkat Nasional:

a. Juara I	7	SKKM
------------	---	------

- | | | |
|---|---|------|
| b. Juara II | 6 | SKKM |
| c. Juara III | 5 | SKKM |
| d. Best Paper | 4 | SKKM |
| e. Peserta Lomba (sertifikat partisipasi) | 3 | SKKM |

3. Lomba Karya Tulis Ilmiah Tingkat Regional:

- | | | |
|---|---|------|
| a. Juara I | 6 | SKKM |
| b. Juara II | 5 | SKKM |
| c. Juara III | 4 | SKKM |
| d. Best Paper | 3 | SKKM |
| e. Peserta Lomba (sertifikat partisipasi) | 2 | SKKM |

4. Lomba Karya Tulis Ilmiah Tingkat UMN / universitas lain:

- | | | |
|---|---|------|
| a. Juara I | 5 | SKKM |
| b. Juara II | 4 | SKKM |
| c. Juara III | 3 | SKKM |
| d. Best Paper | 2 | SKKM |
| e. Peserta Lomba (sertifikat partisipasi) | 1 | SKKM |

5. Lomba Ilmiah (*Debate, Scrabble, Story-telling, Announcer, Presenter, Speech, dll.*)

Tingkat Internasional

- | | | |
|------------------|---|------|
| a. Juara I | 7 | SKKM |
| b. Juara II | 6 | SKKM |
| c. Juara III | 5 | SKKM |
| d. Peserta Lomba | 4 | SKKM |

6. Lomba Ilmiah (*Debate, Scrabble, Story-telling, Announcer, Presenter, Speech, dll.*)

Tingkat Nasional

a. Juara I	6	SKKM
b. Juara II	5	SKKM
c. Juara III	4	SKKM
d. Peserta Lomba	3	SKKM

7. Lomba Ilmiah (*Debate, Scrabble, Story-telling, Announcer, Presenter, Speech, dll.*)

Tingkat Regional

a. Juara I	5	SKKM
b. Juara II	4	SKKM
c. Juara III	3	SKKM
d. Peserta Lomba	2	SKKM

8. Lomba Ilmiah (*Debate, Scrabble, Story-telling, Announcer, Presenter, Speech, dll.*)

Tingkat Universitas

a. Juara I	4	SKKM
b. Juara II	3	SKKM
c. Juara III	2	SKKM
d. Peserta Lomba	1	SKKM

9. Lomba Kreativitas (*Poster, Film, Robot, Karikatur, Business Plan, Fotografi, Video, Komposisi Musik, dll.*)

Tingkat Internasional:

a. Juara I	8	SKKM
b. Juara II	7	SKKM
c. Juara III	6	SKKM
d. Penghargaan Khusus (best 5, best 10, lolos kurasi)	5	SKKM
e. Peserta Lomba (sertifikat partisipasi)	4	SKKM

10. Lomba Kreativitas (Poster, Film, Robot, Karikatur, *Business Plan*, Fotografi, Video, Komposisi Musik, dll.)

Tingkat Nasional:

a. Juara I	7	SKKM
b. Juara II	6	SKKM
c. Juara III	5	SKKM
d. Penghargaan Khusus (best 5, best 10, lolos kurasi)	4	SKKM
e. Peserta Lomba	3	SKKM

11. Lomba Kreativitas (Poster, Film, Robot, Karikatur, *Business Plan*, Fotografi, Video, Komposisi Musik, dll.)

Tingkat Regional:

a. Juara I	6	SKKM
b. Juara II	5	SKKM
c. Juara III	4	SKKM
d. Penghargaan Khusus (best 5, best 10, lolos kurasi)	3	SKKM
e. Peserta Lomba	2	SKKM

12. Lomba Kreativitas (Poster, Film, Robot, Karikatur, *Business Plan*, Fotografi, Video, Komposisi Musik, dll.)

Tingkat Universitas:

a. Juara I	5	SKKM
b. Juara II	4	SKKM
c. Juara III	3	SKKM
d. Penghargaan Khusus (best 5, best 10, lolos kurasi)	2	SKKM
e. Peserta Lomba	1	SKKM

13. Inkubator Bisnis

a. Pemilik Bisnis Online		
• Usia bisnis >3 tahun	5	SKKM

- Usia bisnis 1-3 tahun 4 SKKM
 - Usia bisnis <1 tahun 3 SKKM
- b. Pemilik Bisnis Non-Online
- Usia bisnis >3 tahun 4 SKKM
 - Usia bisnis 1-3 tahun 3 SKKM
 - Usia bisnis <1 tahun 2 SKKM
- c. Staf 1 SKKM

C. Bidang Olah Raga

1. Pemain Dalam Kompetisi Olah Raga Tingkat Internasional:

- a. Juara I 8 SKKM
- b. Juara II 7 SKKM
- c. Juara III 6 SKKM
- d. Penghargaan Khusus 5 SKKM
- e. Peserta Lomba 4 SKKM

2. Pemain Dalam Kompetisi Olah Raga Tingkat Nasional:

- a. Juara I 7 SKKM
- b. Juara II 6 SKKM
- c. Juara III 5 SKKM
- d. Penghargaan Khusus 4 SKKM
- e. Peserta Lomba 3 SKKM

3. Pemain Dalam Kompetisi Olah Raga Tingkat Regional:

- a. Juara I 6 SKKM
- b. Juara II 5 SKKM
- c. Juara III 4 SKKM
- d. Penghargaan Khusus 3 SKKM
- e. Peserta Lomba 2 SKKM

4. Pemain Dalam Kompetisi Olah Raga Tingkat UMN/Universitas Lain:

- a. Juara I 5 SKKM
- b. Juara II 4 SKKM

- | | | |
|-----------------------|---|------|
| c. Juara III | 3 | SKKM |
| d. Penghargaan khusus | 2 | SKKM |
| e. Peserta Lomba | 1 | SKKM |

5. Pelaku Seremonial Acara

- | | | |
|--------------------------|---|------|
| a. Tingkat Internasional | 4 | SKKM |
| b. Tingkat Nasional | 3 | SKKM |
| c. Tingkat Regional | 2 | SKKM |
| d. Tingkat Universitas | 1 | SKKM |

III. BIDANG ORGANISASI DAN PENGEMBANGAN KEPERIBADIAN

1. Pengurus Organisasi Kemahasiswaan (DKBM, BEM, Himpunan, UKM) selama satu periode (1 tahun):

- | | | |
|--|---|------|
| a. Ketua | 5 | SKKM |
| b. Wakil Ketua, Sekretaris,
Bendahara | 4 | SKKM |
| c. Koordinator Bidang/
Divisi/Seksi | 3 | SKKM |
| d. Staf/Anggota pengurus | 2 | SKKM |

2. Pengurus organisasi Sosial Kemasyarakatan (di luar kampus yang sah menurut hukum) selama satu periode (1 tahun):

- | | | |
|-------------|---|------|
| a. Pengurus | 2 | SKKM |
| b. Anggota | 1 | SKKM |

3. Panitia Kegiatan Mahasiswa (untuk 1 kegiatan):

- | | | |
|--|---|------|
| a. Ketua | 4 | SKKM |
| b. Wakil Ketua, Sekretaris,
Bendahara | 3 | SKKM |
| c. Koordinator Bidang/
Divisi/Seksi | 2 | SKKM |
| d. Staff/Anggota pengurus | 1 | SKKM |

4. Pelatihan *Character Building/Mentoring*:

Peserta (wajib) 1 SKKM

5. Pelatihan *Teamwork and Leadership*:

Peserta (wajib) 1 SKKM

6. Pelatihan *Career Building*:

Peserta (wajib) 1 SKKM

7. Pelatihan *Career Preparation*:

Peserta (wajib) 1 SKKM

8. Rangkaian Kegiatan Pengenalan Kehidupan Kampus Mahasiswa Baru (Orientasi Mahasiswa Baru, Perkenalan Prodi, Sidang Senat Terbuka, dan Maxima):

Peserta (wajib) 1 SKKM

IV. BIDANG PENGABDIAN MASYARAKAT

1. Penyuluh, Pembina, Pendidik Masyarakat

a. Penyuluh, Pembina, Pendidik 2 SKKM

2. Aksi Sosial (*dilakukan secara langsung, tanpa perantara*)

a. Bakti Sosial 1 SKKM (per aktivitas)

- Kunjungan & Kegiatan di Panti Asuhan/Jompo/Sosial/Sekolah/Desa/dll
- Donor Darah
- Pelayanan di tempat ibadah (Masjid, Vihara, Gereja, Pura, dll)

3. Anggota Organisasi atau Kelompok Sosial Kemasyarakatan di luar kampus selama satu tahun/Periode (SKKM-nya hanya dihitung satu kali/untuk satu periode saja):

a. Pengurus 2 SKKM

b. Anggota 1 SKKM

4. Pengurus Organisasi Kampus (BEM, DKBM, Himpunan, UKM) selama satu tahun/Periode (SKKM-nya hanya dihitung satu kali/untuk satu periode saja):

a. Ketua dan Wakil	3	SKKM
b. Koordinator dan BPH non Ketua Wakil	2	SKKM
c. Anggota	1	SKKM

5. Kuliah Kerja Nyata (KKN)

a. Peserta	4	SKKM
------------	---	------

6. Mentor dalam Program Mentoring Mahasiswa Baru

1	SKKM
---	------

7. Asisten Laboratorium

a. Peserta	1	SKKM
------------	---	------

8. Delegasi Universitas dalam bidang Sosial:

a. Tingkat Internasional	4	SKKM
b. Tingkat Nasional	3	SKKM
c. Tingkat Regional	2	SKKM
d. Tingkat Universitas	1	SKKM

5. KEGIATAN MAHASISWA BERDASARKAN SEMESTER

I. BIDANG ILMIAH DAN PENALARAN

No	Nama Kegiatan	Semester
1.	Information Literacy (WAJIB)	Ganjil
2.	MAXIMA STATE	Ganjil
3.	Seminar/Webinar Festival Budaya Nusantara	Ganjil
4.	Seminar/Webinar VIT-C	Ganjil
5.	Seminar/Webinar dari Kegiatan Organisasi Mahasiswa Internal Kampus UMN	Ganjil/Genap
6.	Seminar Kebangsaan dari Studi Humaniora	Ganjil/Genap

No	Nama Kegiatan	Semester
7.	Seminar/Webinar dari Kegiatan Jurusan/Program Studi Kampus UMN	Ganjil/Genap
8.	Seminar/Webinar dari luar Kampus/Pihak Eksternal	Ganjil/Genap
9.	Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) Artikel Ilmiah (AI), Gagasan Tertulis (GT), Penelitian (P)	Ganjil/Genap

II. BIDANG BAKAT & MINAT

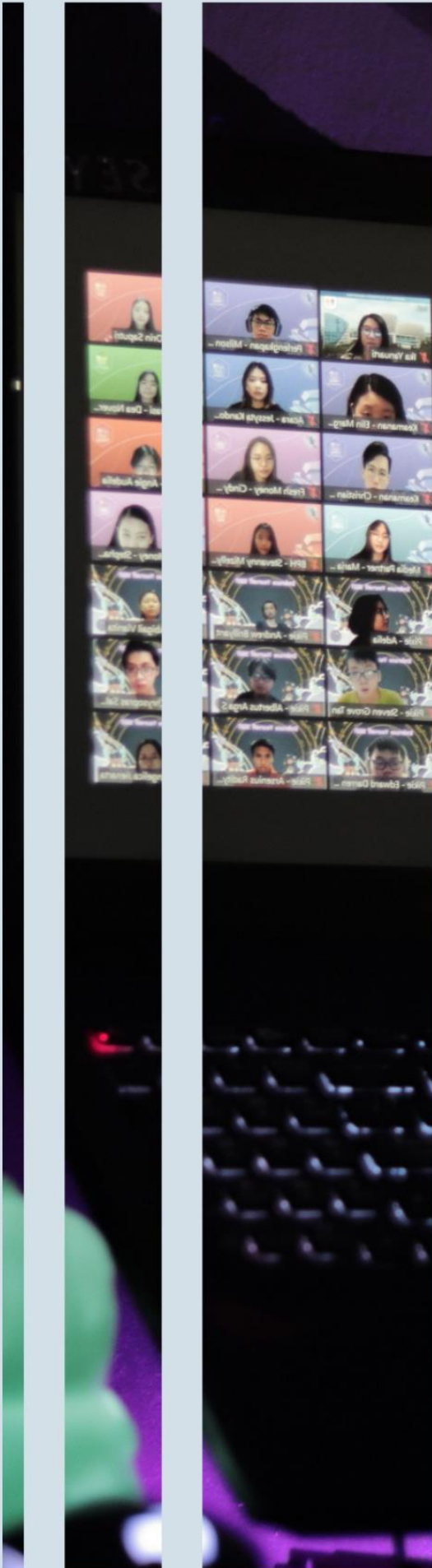
No	Nama Kegiatan	Semester
1.	Partisipasi Kompetisi Internal Kampus UMN	Ganjil/Genap
2.	Partisipasi Kompetisi dari Pihak Luar/Eksternal	Ganjil/Genap
3.	Kegiatan perlombaan/kompetisi dari acara Festival Budaya Nusantara	Ganjil
4.	Kegiatan perlombaan/kompetisi dari acara VIT-C	Ganjil
5.	Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) Kewirausahaan (K), Karsa Cipta (KC), Penerapan Teknologi (T), Gagasan Futuristik Konstruktif (GFK)	Ganjil/Genap
6.	Program Pembinaan Mahasiswa Wirausaha (P2MW)	Genap
7.	Inovasi Wirausaha Digital Mahasiswa (IWDM)	Genap
8.	Kompetisi Nasional Matematika dan IPA (KNMIPA)	Genap
9.	Pemilihan Mahasiswa Berprestasi (PILMAPRES)	Genap
10.	<i>National University Debating Championship</i> (NUDC)	Genap
11.	Kompetisi Debat Mahasiswa Indonesia (KDMI)	Genap
12.	Pagelaran Mahasiswa Nasional Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi (GEMASTIK)	Genap

III. BIDANG ORGANISASI & PENGEMBANGAN DIRI

No	Nama Kegiatan	Semester
1.	Orientasi Mahasiswa Baru (OMB) (WAJIB)	Ganjil
2.	<i>Mentoring (Character Building)</i> (WAJIB)	Ganjil
3.	<i>Teamwork & Leadership Training</i> (wajib)	Genap
4.	<i>Career Building</i> (wajib)	Ganjil
5.	<i>Career Preparation</i> (wajib)	Genap
6.	Kepengurusan Organisasi Mahasiswa Internal UMN selama 1 periode (DKBM, BEM, HMJ, UKM, LSO, dll)	Ganjil/Genap
7.	Kepanitiaan Kegiatan Organisasi Mahasiswa Internal UMN	Ganjil/Genap

IV. BIDANG PENGABDIAN MASYARAKAT

No	Nama Kegiatan	Semester
1.	Donor Darah ke Palang Merah Indonesia (PMI)	Ganjil/Genap
2.	Kegiatan sosial dari Organisasi Mahasiswa Internal UMN (DKBM, BEM, HMJ, UKM, LSO, dsb)	Ganjil/Genap
3.	Kuliah Kerja Nyata (KKN)	Ganjil/Genap
4.	Kepengurusan Organisasi Mahasiswa Internal UMN selama 1 periode (DKBM, BEM, HMJ, UKM, LSO, dll)	Ganjil/Genap
5.	Kegiatan Sosial dari Mahasiswa/Divisi Internal Kampus UMN	Ganjil/Genap
6.	Mentor dari Kegiatan Mentoring (Character Building)	Ganjil
7.	Konselor Sebaya	Ganjil/Genap
8.	Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) Pengabdian Masyarakat (M)	Ganjil/Genap



UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

Jl. Scientia Boulevard, Gading Serpong,
Tangerang, Banten - 15811 Indonesia

 (+62)21 5422 0808 | www.umn.ac.id

